



ПРОТОКОЛ НА НТТР ИНТЕРФЕЙС ЗАПОВЕДИ ИЗДАНИЕ 1.1



СЪДЪРЖАНИЕ

Стр:2.....съдържание
Стр:3.....какво ще намерите в тази книга
Стр:3.....обща технически характеристики
Стр:4-5.....как да изпратите едно sms съобщение
Стр:5-6.....как да получите справка за изпратените от вас съобщения
Стр:6-7.....детайли и технически характеристики за полето message
Стр:7-8.....детайли и технически характеристики за полето senderid
Стр:8.....как да видите остатъка от вашите съобщения
Стр:9.....Услугата callback, за да получавате вашите справки по отделно



Протокол на http заповеди, издание 1.0

1. КАКВО ЩЕ НАМЕРИТЕ В ТАЗИ КНИГА

Книгата, която държите в ръцете си, ще ви ръководи относно процедурата, която трябва да следвате, и техническите характеристики, които трябва да имате предвид, за да може да се свържете с дадено приложение или интернет страница, с услугата изпращане на масови sms съобщения на фирма websolutions.

Това е първо издание на книгата като с увеличаване възможностите на платформата за изпращане на sms тя ще бъде обновявана. Всички наши сътрудници ще бъдат информирани за евентуални промени чрез електронната поща, където ще се докладва и URL, за да изтеглите последната версия.

Ако след прочитането на книгата имате нужда от повече уточнения или помощ относно техническото съдържание, можете да се обърнете до нас на email за помощ относно sms от фирма websolutions на адрес support@websms.bg

2. ОБЩИ ТЕХНИЧЕСКИ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Да изпратите SMS съобщения чрез тази платформа е лесно и може да стане на почти всеки програмен език. Платформата приема променливи с метода POST и GET, така както бихте изпратили съдържанието на формуляр за уеб сайт или просто да въведете адрес в брауъра си.

За да можете да се свържете с платформата, трябва да направите регистрация в websolutions. За повече информация посетете websms.bg

3. КАК ДА ИЗПРАТИТЕ SMS СЪОБЩЕНИЕ

В следващите 4 части на тази глава ще ви опишем URL, където ще използвате POST или GET за вашите променливи, имената на променливите и какво означава всяко от тях, кодовете за отговор на server в случай на грешки и какво означава всеки от тях, и накрая отговора на server в случай на правилно изпращане на променливите, от които има нужда платформата за съобщения.

3.1 URL на който ще изпращате променливите си за изпращане до 10 sms съобщения

<http://sms1.websms.bg>

3.2 Променливи и тяхното значение

Име на променливата	Описание	Пример
username	Потребителското име, което сте получили при вашата регистрация. (Чувствително на малки&големи букви).	user1
pass	Паролата за достъп, която сте получили при вашата регистрация. (Чувствително на малки&големи букви).	pass2323
numbers	Номерът на мобилния телефон, на който или на които искате да бъде предадено съобщението ви. Това поле приема номера от гръцките мрежи с кода на Гърция (30). Ако получателите са повече от един, ще трябва да разделите номерата със запетайка. Внимание: без символа+ или 00 и до 10 различни номера.	306973382676 или 306973382676,306932251233,306944156236
senderid	Полето за подателя, което може да е до 16 цифрови знака, или до 11 буквено-цифрови знака	Повече информация по-долу
sender_type	С тази променлива вие декларирате типа данни на полето за подателя. Възможностите са следните: 0=Международен номер 1=Национален номер 5=Буквено-цифрен	Повече информация по-долу
message	Съобщението, което искате да изпратите с латински или гръцки букви до 459 символа	Повече информация по-долу

3.3 Отговор на server и обяснение на кодовете

Отговорът на server е винаги във вид Етог:номер

Номер отговор	Обяснение
1	Грешка в user name или в password. Не бяхте разпознат като ползвател на системата
2	Грешка в полето на подателя
3	Грешка в съобщението ви. Надвишили сте броя на символите
4	Грешка в номерата на получателите
5	Недостатъчен баланс по сметката ви
6	sender_type не съществува
7	Грешка в отношението sender_type меsenderid. Декларирали сте напр. 5 въвели сте senderid над 11 символа.
8	Няма получател, изпратили сте празно поле numbers
9	Използвали сте някой непозволен символ в полето senderid



Протокол на http заповеди, издание 1.0

3.4 Отговор на server при успешно изпращане на променливи и обяснение

В случай, че приеме правилно всички променливи, Server ще ви покаже на екрана линия в този вид, в съответствие с номера на получателите: 54062490 54062491 54062490

UR:user

Всяка цифра представлява уникален запис на пратката ви, който ще ви трябва по-късно, за да проследите чрез историята на съобщенията докладите за доставките. UR: ще покаже името ви на ползвател.

4.КАК ДА ПОЛУЧИТЕ СПРАВКА ЗА ИЗПРАТЕНИТЕ ОТ ВАС СЪОБЩЕНИЯ

В следващите 5 части на тази глава ще ви опишем URL, където ще използвате POST или GET за вашите променливи, имената на променливите и какво означава всяко, кодовете за отговор в случай на грешки и какво означава всеки от тях, и накрая отговора на server в случай на правилно изпращане на променливите, от които има нужда платформата за съобщения, за да ви покаже отчетите на вашите пратки. В глава 8 ще видите един алтернативен начин на получаване на доклади чрез услугата callback. Внимание : Докладите и цялата ви история се пазят от нас за срок от 1 месец. Всяко изпращане, което сте направили до 1 месец и преди това, се изтрива автоматично от системата ни.

4.1 URL на който ще изпращате променливите си за получаване на отчетите ви

<http://sms1.websms.bg/history/>

4.2 Променливи и тяхното значение

Име на променливата	Описание	
username	Потребителското име, което сте получили при вашата регистрация . (Чувствително на малки&големи букви).	user1
pass	Паролата за достъп, която сте получили при вашата регистрация . (Чувствително на малки&големи букви).	pass2323

4.3 Отговор на server и обяснение на кодовете в случай на грешки

Отговорът на server е винаги във вид Еггг:номер

Номер отговор	Обяснение
1	Грешка в user name или в password. Не бяхте разпознат като ползвател на системата

4.4 Отговор на server при успешно изпращане на променливи и обяснение

В случай, че приеме правилно всички променливи, Server ще ви покаже на екрана цялата история на вашите съобщения за последния месец в този вид:

54062157^websms^306973382676^20080309^22:37:40^1^elegxos minimatos^1^

Символите ^ разделят полетата помежду им . Първото поле, което ВИНАГИ е номер, е уникалният код на пратката, който се дава в съобщение при изпращане . Второто поле е полето на подателя, който сте избрали при изпращане на съобщението. Третото поле отразява направлението на съобщението и също ВИНАГИ е номер. Четвъртото поле е датата на изпращането на съобщението, записана обратно. Тоест последните 2 цифри посочват деня, следващите 2 - месеца, а следващите 4 посочват годината. В петото поле е часът на изпращане на съобщението. В шестото поле, което отново ВИНАГИ е номер, е код на статуса на съобщението, който ще ви обясним веднага на следващата страница. Седмото поле ви показва съобщението, което сте изпратили, а последното – колко съобщения ви е струвало.

Copyright ©2010 websolutions®

Протокол на http заповеди, издание 1.0

4,5 Обяснение на кодовете за статуса на съобщението

Код статус	Значение	Описание
0	Регистрирано	Пратката е регистрирана, все още не сме получили отговор
1	Предадено	Съобщението е доставено успешно на получателя
2	В паметта	Съобщението се намира в паметта, вероятно защото не бе предадено успешно първия път. Сега се изпраща отново.
3	Неуспешен опит	Съобщението не бе доставено успешно, вероятно получателят е сменил номера си или е извън обхват, или е изключил телефона си.
5	Изтекъл срок	Изтекъл срок. Съобщението не бе доставено в разрешения период от време
6	Отхвърлено	Съобщението бе отхвърлено от vserver
7	Грешка	Грешка в server. Съобщението не може да се обработи от server
11	Неизвестно	Неизвестно състояние. Обикновено се създава от vserver след 24 часа, ако не се получи отговор за статуса на съобщението
12	Неизвестно	Неизвестно състояние, върнати са стойностите на статуса, не се разпознава от системата

5. ПОДРОБНОСТИ И ТЕХНИЧЕСКИ ХАРАКТЕРИСТИКИ ЗА ПОЛЕТО message

Полето message, както прочетохте по-горе, представлява текста, който искате да изпратите. Този текст може да бъде до 459 знака. Това означава, че ако сте използвали до 160 знака, това ще ви струва 1 съобщение. Ако съобщението ви е над 160 знака и по-малко от 306, тогава таксата ви ще е 2 съобщения, докато ако е над 306 и до 459 плащате 3 съобщения. Забележете, че максималният брой знаци за две съобщения не е $160 \times 2 = 320$, а 306. Това е така понеже превишавате едно съобщение, тогава всяко следващо съобщение се счита, че има 153 знака, защото, за да бъдат изпратени заедно, се налага да бъде вмъкната заглавна дума в съобщението, което отнема малък брой знаци. Внимание: Има 8 специални символа, които се считат за 2 знака

5,1 Специални символи

Символ
[
]
^
{
}
~
€

5,2 Разрешени знаци

За разлика от други фирми, ние сме опростили процедурата за изпращане на sms съобщения и платформата на websms.bg поема сама преобразуването на разрешените знаци във

Протокол на http заповеди, издание 1.0

формат, съвместим с GSM кодирането. Освен това, системата разпознава букви от гръцката азбука, които са малки или малки с ударение, или главни с ударение, и ги преобразува в обикновени главни, като по този начин намалява грешките, които може да сте допуснали при изпращане на дадено sms съобщение. Внимание: Кодирането на знаците, когато ги изпращате в платформата на websms.gr, трябва да става с charset=iso-8859-7, в противен случай няма да се показва знакът за евро.

Разрешени знаци					
A	B	C	D	E	F
G	H	I	J	K	L
M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X
Y	Z	a	b	c	d
e	f	g	h	i	j
k	l	m	n	o	p
q	r	s	t	u	v
w	x	y	z	α	β
γ	δ	ε	ζ	η	θ
ι	κ	λ	μ	ν	ξ
ο	π	ρ	σ	τ	υ
φ	χ	ψ	ω	ς	Α
Β	Γ	Δ	Ε	Ζ	Η
Θ	Ι	Κ	Λ	Μ	Ν
Ξ	Ο	Π	Ρ	Σ	Τ
Υ	Φ	Χ	Ψ	Ω	ά
έ	ή	ί	ό	ύ	ώ
Α	Ε	Η	Ι	Ο	Υ
Ω	!	@	#	\$	%
^	&	*	()	_
-	+	=	{	}	[
]		:	;	'	<
>	,	.	?	/	~
€	0	1	2	3	4
5	6	7	8	9	

6. ПОДРОБНОСТИ И ТЕХНИЧЕСКИ ХАРАКТЕРИСТИКИ ЗА ПОЛЕТО senderid

Полето senderid представлява полето на подателя и може да има до 16 цифрови знаци или до 11 буквено-цифрени. В зависимост от типа, който сте избрали (национален номер=1, международен номер=0 и буквено-цифрено поле=5). По-долу ще видите таблицата с разрешените знаци за това поле.

Протокол на http заповеди, издание 1.0

Разрешени знаци за полето senderid				
a	b	c	d	e
f	g	h	i	j
k	l	m	n	o
p	q	r	s	t
u	v	w	x	y
z	A	B	C	D
E	F	G	H	I
J	K	L	M	N
O	P	Q	R	S
T	U	V	W	X
Y	Z	.	,	-
=	!	;	?	_

*Отбележете как може да използвате и шпация .

7. КАК ДА РАЗБЕРЕТЕ ОСТАТЪКА ОТ ВАШИТЕ СЪОБЩЕНИЯ

Следващите 3 части на тази глава ще ви обяснят как да разберете броя реализираните съобщения, както и евентуалните отговори на server с техните обяснения.

7.1 URL където ще изпращате вашите променливи за получаване на докладите

<http://sms1.websms.bg/credits/>

7.2 Променливи и значението им

Име на променливата	Описание	
username	Потребителското име, което сте получили при вашата регистрация. (Чувствително на малки&големи букви).	user1
pass	Паролата за достъп, която сте получили при вашата регистрация . (Чувствително на малки&големи букви).	pass2323

7.3 Отговор на server и обяснение на кодовете и случай на грешка

Отговорът на server е винаги във вис Етог:номер

Номер отговор	Обяснение
1	Грешка в user name или в password. Не бяхте разпознат като ползвател на системата

7.4 Отговор на server при успешно изпращане на променливи и обяснението му

В случай, че приеме правилно всички променливи, Server ще ви покаже на екрана цифра, която отразява остатъка от съобщения, с които разполагате .



Протокол на http заповеди, издание 1.0

8 Един алтернативен начин за получаване на докладите ви е услугата callback, чрез нея получите индивидуални доклади за вашите съобщения .

8,1 URL където ще изпращате вашите променливи за получаване на докладите
<http://sms1.websms.bg/history/callback.php>

8,2 Променливи и значението им

Име на променливата	Описание	Пример
username	Потребителското име, което сте получили при вашата регистрация . (Чувствително на малки&големи букви).	user1
pass	Паролата за достъп, която сте получили при вашата регистрация . (Чувствително на малки&големи букви).	pass2323
id	Индивидуалният код, даден на вашата пратка от системата ни при изпращане.	8522115551

8,3 Отговор на server и обяснение на кодовете и случай на грешка

Отговорът на server е винаги във вис Етогг.номер

Номер отгонор	Обяснение
1	Грешка в user name или в password. Не бяхте разпознат като ползвател на системата
2	Грешен код на изпращане

- [8,4 Отговор на server при успешно изпращане на променливи и обяснението му](#)

Отгонорите и обясненията ще видите в глави 4,4 и 4,5.